

## Zdravím všechny žáky!

Všem žákům přeji úspěšný a příjemný průběh školního roku 2017/2018! Zde uvádím pár souhrnných informací ohledně výuky informatiky a práce s PC na naší škole. Podrobnosti najdete v ŠVP školy.



**Výuka informatiky na naší škole dle platného učebního plánu ( [učební plán školy](#) ):**

5. ročník - povinná 1 vyučovací hodina týdně (od školního roku 2011/12)

6. ročník - povinná 1 vyučovací hodina týdně

7. ročník - volitelná 1 vyučovací hodina týdně

Práce na PC je také součástí výuky v předmětu **Pč** (pracovní činnosti) a to v 9. ročníku:

9. ročník - povinná 1 vyučovací hodina za 14 dní

---

Všechny níže uvedené texty jsou určeny výhradně jako podpora výuky informatiky na naší škole a jsou chráněny autorskými právy.

Základní informace do hodin informatiky (požadavky, přihlašování do sítě, hygiena):

**I. Úvodní hodina (čtěte!)** - doporučené informace pro všechny žáky

Pro orientaci v bezpečnosti na Internetu uvádím tento odkaz na stránky (vhodné pro žáky i rodiče): [www.bezpecnyinternet.cz](http://www.bezpecnyinternet.cz) **DOPORUČUJI navštívit!!!**

---

**Informace pro výuku informatiky v jednotlivých ročnících (základní témata, výukové texty, atd.):**

**Informatika** **5.A,B** - úvod do informatiky (informatika, informační technologie, data), základy práce s PC, operační systémy, Windows, internetový prohlížeč, příslušenství Windows (jednoduchý textový editor, graf. editor apod.)

**I. Úvod do informatiky**

**II. Úvod do operačního systému a příslušenství**

---

**Informatika** **6.A,B,C** - základy hardware, úvod do software, textový editor

**I. Úvod do hardware (HW) a nastavení v OS** - základní části PC a jejich nastavení v OS

**II. Úvod do software (SW)** - základní pojmy software a rozdělení

**III. Textový editor** - práce s textovými dokumenty

---

**Informatika** **7.A,B,C** (volitelný předmět) - úvod do PC grafiky

**I. Úvod do počítačové grafiky** - základní informace o počítačové grafice

**II. Rastrový grafický editor (Gimp, IcoFXPortable)** - tvorba rastrových obrázků, úpravy fotografií, tvorba ikon

**III. Vektorový grafický editor (Zoner Callisto)** - tvorba vektorového obrázku, práce s klipartem

Rozšiřující učivo:

**IV. Editory videa (Windows Movie Maker)** - tvorba jednoduchého videa a videoprezentace fotografií

**V. Práce s 3D grafikou (Google SketchUp)** - tvorba 3D obrázku, práce se sdílenými 3D objekty v galerii 3D

- [domovská stránka programu Google SketchUp](#) (stažení, informace, 3D galerie, výuka)

- [výuková videa](#) (doporučuji!)

- [galerie sdílených 3D](#) - nepřehledné množství 3D modelů

---

**Pracovní činnosti - 9.A,B,C (od šk. roku 2015/16)**

- práce v cloudových službách na PC a mobilních zařízeních, základní uživatelské aplikace v mobilních zařízeních, přítomnost mobilního telefonu žádoucí

Témata:

1. Cloudové služby a uložení, synchronizace dat, zálohování
2. Kancelář v cloudu - dokumenty, tabulky, prezentace, obrázek (plakát), kalendář
3. Práce s on-line mapou - vyhledávání míst, plánování tras, zobrazení, měření vzdáleností
4. Jazykový překladač - využití, implikace pluginu do int. prohlížeče, praktické dovednosti
5. Jednoduchá tvorba webové stránky, blog
6. Sociální sítě - etické a bezpečnostní zásady

---

Veškeré dotazy, připomínky a osobní dotazy k této stránce, popř. k výuce směřujte na adresu:  
jilek@bozenka.cz  
Pro hodnocení samostatných prací a sdílených dokumentů ve výuce použijte adresu:  
inf-jilek@bozenka.cz